

# ジジィのドリル 3

月 日 ( ) 名前 \_\_\_\_\_

## サッカーゲームを作ろう



### のプログラミング

```

  がクリックされたとき
  x座標を -200、y座標を 36 にする

```

```

  上向き矢印 ▼ キーが押されたとき

```

```

  y座標を -10 ずつ変える

```

```

  下向き矢印 ▼ キーが押されたとき

```

```

  y座標を 10 ずつ変える

```

```

  右向き矢印 ▼ キーが押されたとき

```

で、ボールを蹴る

(1) ボールが端に当たった時

手順 ( )

```

  x座標を -200 にする

```

手順 ( )

```

  もし ◯ なら

```

手順 ( )

```

  x座標を 10 ずつ変える

```

手順 ( )

```

  ずっと

```

手順 ( )

```

  OUT と 1 秒言う

```

手順 ( )

```

  すべて を止める

```

手順 ( )

```

  端 ▼ に触れた

```

(2) ボールがゴールに入った時

手順

( )



手順

( )



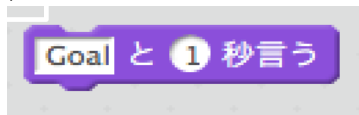
手順

( )



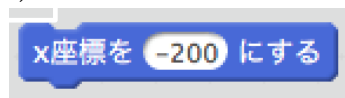
手順

( )



手順

( )



(3) ボールがネコに当たった時

手順

( )



手順

( )



手順

( )



手順

( )



手順

( )





# のプログラミング

手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )





## のプログラミング

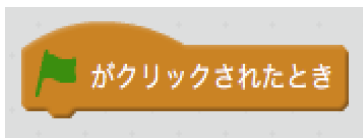
手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



手順  
( )



## ジィの手がかりとヒント

(1) 背景や新しいスプライトを追加する



(2) 画面上でスプライトの表示サイズを調整する



(3) ドリル1とドリル2での内容でプログラミングする

## ボールの答え



The image shows a Scratch script for a ball character. The script is organized into several sections:

- Initialization:** A green flag clicked event triggers the ball's x-coordinate to be set to -200 and its y-coordinate to be set to 36.
- Movement:** Three keypress events (up, down, and right arrow keys) are used to move the ball. The up key increases the y-coordinate by 10, the down key decreases it by 10, and the right key increases the x-coordinate by 10.
- Collision Detection:** A 'forever' loop contains three 'if' conditions:
  - End Collision:** If the ball touches the 'End' object, it says 'OUT' for 1 second, resets its x-coordinate to -200, and stops the script.
  - Paddle Collision:** If the ball touches the 'Paddle' object, it says 'Goal' for 1 second, resets its x-coordinate to -200, and stops the script.
  - Cat1 Collision:** If the ball touches the 'Cat1' object, it says 'OUT' for 1 second, resets its x and y coordinates to -200 and 36, and stops the script.

On the right side of the script, there is a soccer ball icon and its current coordinates: x: -200, y: -14.

## ねこの答え



## ゴールの答え

