

ジジイのドリル 1

月 日 () 名前



は、前に歩くと、端になると、方向を変えて行く

手順
(1)



手順
(2)



手順
()



手順
()



手順
()



手順
()



手順
()



ジィの手がかりとヒント

(1) ダイに、必要な部品を探して、プログラミン場所にドラッグ・アンド・ドロップ (D&D) する



(2) まず、必要な部品を全部見つけて出して、プログラミンに置き出してもらう。

(3) 部品の内部のラベルの内容は、最初と違うので、変更が必要なので、キーボードでの変更方法を教えて置く



答え

